A)

using System;

namespace negativos

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int[] A = new int[10];

int n, i;

Console.WriteLine("Quantos números você vai digitar?" );

n = int.Parse(Console.ReadLine());

for (i = 0; i < n; i++)

{

Console.WriteLine("Digite um número: ");

A[i] = int.Parse(Console.ReadLine());

}

Console.WriteLine("NÚMEROS NEGATIVOS: ");

for (i = 0; i < n; i++)

{

if (A[i] < 0)

{

Console.WriteLine(A[i]);

}

}

}

}

}

B)

using System;

namespace negativos

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string[] nome = new string[6];

int[] idade = new int[6];

double[] altura = new double[6];

int idadesoma = 0, i, n;

double alturamedia = 0, alturasoma = 0;

Console.WriteLine("Quantas pessoas serão digitadas? ");

n = int.Parse(Console.ReadLine());

for (i = 0; i < n; i++)

{

Console.WriteLine("Dados da" + (i+1) + "a pessoa: ");

Console.WriteLine("Nome: ");

nome[i] = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Idade: ");

idade[i] = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Altura: ");

altura[i] = double.Parse(Console.ReadLine());

alturasoma = alturasoma + altura[i];

if (idade[i] < 16)

{

idadesoma++;

}

}

alturamedia = alturasoma / n;

Console.WriteLine();

Console.WriteLine("Altura média: " + alturamedia.ToString("F2"));

Console.WriteLine("Pessoas com menos de 16 anos: " + idadesoma\*100/n + "%");

for (i = 0; i < n; i++)

{

if (idade[i] < 16)

{

Console.WriteLine(nome[i]);

}

}

}

}

}

using System;

using System.Globalization;

namespace abaixodamedia

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

CultureInfo CI = CultureInfo.InvariantCulture;

double[] numero = new double[10];

int i, n;

double soma = 0;

double media = 0;

Console.WriteLine("Quantos elementos vai ter o vetor? ");

n = int.Parse(Console.ReadLine(), CI);

for (i = 0; i < n; i++)

{

Console.WriteLine("Digite um número: ");

numero[i] = double.Parse(Console.ReadLine(), CI);

}

for (i = 0; i < n; i++)

{

soma = soma + numero[i];

media = soma / n;

}

Console.WriteLine();

Console.WriteLine("Média do vetor =" + media.ToString("F3", CI));

for (i = 0; i < n; i++)

{

if (numero[i] < media)

{

Console.WriteLine("Elementos abaixo da média: ");

Console.WriteLine(numero[i].ToString("F1", CI));

}

}

}

}

}